Wrocław, 14.08.2017 r.

**ZAPYTANIE OFERTOWE**

**dotyczące wyboru programisty w ramach badań przemysłowych i prac rozwojowych do projektu nr POIR.01.02.00-00-0108/16 pt. „Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy”**

**Numer postępowania: 01/08/2017/GAMEINN**

Zamówienie jest planowane w ramach Projektu, który otrzymał dofinansowanie w ramach I osi priorytetowej „Wsparcie prowadzenia prac B+R”, Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN w roku 2017 w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Tytuł Projektu**: Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy

Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Całkowity koszt realizacji Projektu** wynosi z 1 248 572,00 zł

**Całkowita kwota wydatków kwalifikowalnych** wynosi 1 248 572,00 zł

**Dofinansowanie Projektu** wynosi 880 781,20 zł

Projekt współfinansowany z środków Program Operacyjny Inteligentny Rozwój na lata 2014-2020.

Konkurs ofert realizowany zgodnie z zasadą konkurencyjności określoną w Przewodniku kwalifikowalności - Działanie 1.2 POIR- Zasada konkurencyjności Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020, Działanie 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN.

|  |
| --- |
| **1. Nazwa (firma) i adres Zamawiającego** |

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu,

adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

Wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia- Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000536057 według stanu na dzień 30.01.2017 r., o kapitale zakładowym w wysokości 136.200,00 zł, NIP 8971804248 , REGON 360391154, reprezentowana przez :

- Bartosz Zawistowskiego – Prezesa Zarządu,

- Andrzeja Malczewskiego – Wiceprezesa Zarządu.

|  |
| --- |
| **2. Opis przedmiotu zamówienia**  |

1. Przedmiotem Projektu planowanego do przeprowadzenia przez Baad Games Studio Sp. z o.o. jest opracowanie innowacyjnej w skali ogólnopolskiej technologii, pozwalającej na wygenerowanie w czasie rzeczywistym (on demand) drzew behawioralnych, sterujących sztucznym przeciwnikiem w grach komputerowych o zadanym, docelowym poziomie doświadczenia i zbiorze pożądanych zachowań algorytmu sztucznej inteligencji. Baad Games planuje stworzenie technologii, która umożliwia produkcję gier typu RTS na najpopularniejsze platformy wykorzystywane przez użytkowników oraz uzyskanie stałej bazy użytkowników wynoszących od kilku do kilkunastu milionów zarejestrowanych graczy z całego świata.
2. **Przedmiotem niniejszego zamówienia jest wybór programisty, celem przeprowadzenia badań przemysłowych i prac rozwojowych w zakresie prac programistycznych związanych z definiowaniem założeń algorytmów, ich opracowaniem, testowaniem i integracją w systemie symulującym warunki rzeczywiste, zgodnie z pkt 2.3.**
3. Obowiązki programisty w ramach badań przemysłowych i prac rozwojowych:
* prowadzenie prac związanych z opracowaniem komponentów systemu sztucznej inteligencji;
* prowadzenie działań w obszarze programowania w języku C++, z zastosowaniem programowania obiektowego, wzorców projektowych, biblioteki STL
* realizacja zadań związanych m.in.:

- gameplay programming (programowanie logiki gry),

- graphics integration (integracja grafiki),

- platform specific code implementation – extensions (implementacja rozszerzeń do systemu).

1. Wykonawca przedstawi Zamawiającemu dokumentację z wykonania poszczególnych zadań, w tym prowadzenie ewidencji przepracowanych godzin i zadań na udostępnionym wzorze, który będzie stanowił integralną część umowy z wykonawcą.
2. Ponadto Wykonawca będzie zobowiązany do raportowania z postępów rzeczowych do Zamawiającego co najmniej raz w miesiącu, zgodnie z treścią umowy z Wykonawcą.
3. Wymiar godzin pracy: średnio 160 h/ msc w okresie sierpień – wrzesień 2017 r., 64 h/ msc od 1 października 2017.

**Wspólny Słownik Zamówień (CPV):**

73300000-5: Projekt i realizacja badań oraz rozwój.

|  |
| --- |
| **3. Termin i miejsce wykonania zamówienia** |

1. Programista będzie świadczył usługi na rzecz Zamawiającego w zakresie zgodnym z pkt 2.3. niniejszego zapytania ofertowego od daty podpisania umowy do 31.05.2018.
2. Miejsce realizacji– w siedzibie Zamawiającego.

|  |
| --- |
| **4. Warunki udziału w postępowaniu** |

1. Warunkiem udziału w postępowaniu jest posiadanie praktyki z wykorzystaniem następujących kompetencji/ umiejętności/ znajomości technologii zawodowych. Wymagane jest spełnienie wszystkich warunków łącznie.
* prowadzenie prac związanych z tworzeniem komponentów do testowania sztucznej inteligencji;
* działania związane m.in.:

- gameplay programming (programowanie logiki gry),

- graphics integration (integracja grafiki),

- platform specific code implementation – extensions (implementacja rozszerzeń do systemu).

Ocena spełnienia przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1.

1. W celu uniknięcia konfliktu interesów zamówienie nie może być udzielone podmiotom powiązanym z Zamawiającym osobowo lub kapitałowo. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między podmiotem Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami wykonującymi w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
2. uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
3. posiadaniu co najmniej 10 % udziałów lub akcji,
4. pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
5. pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli. Wykonawca jest zobowiązany do złożenia oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1.

|  |
| --- |
| **5. Sposób realizacji zamówienia** |

1. Osoby realizujące zamówienie zobowiązane są do rzetelnej i terminowej jego realizacji.

|  |
| --- |
|  **6. Dokumenty wymagane w celu potwierdzenia spełniania warunków** |

Zamawiający w celu potwierdzenia warunków określonych w punkcie 4 wymaga przedłożenia następujących dokumentów:

1. Formularz oferty, stanowiącego załącznik nr 1.
2. CV.

|  |
| --- |
| **7. Waluta, w jakiej będą prowadzone rozliczenia związane z realizacją niniejszego zamówienia** |

Cena oferty zostanie podana przez Wykonawcę **w PLN**.

|  |
| --- |
| **8. Opis sposobu przygotowania oferty** |

1. Wymagania podstawowe
2. Każdy Wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę.
3. Oferta oraz wszelkie załączniki muszą być podpisane przez osobę składającą ofertę.
4. Wykonawca ponosi wszelkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem oferty.
5. Forma oferty
6. Ofertę należy złożyć drogą elektroniczną (skan), osobiście bądź pocztą tradycyjną.
7. Dokumenty wchodzące w skład oferty mogą być przedstawiane w formie oryginałów lub poświadczonych przez Wykonawcę za zgodność z oryginałem kopii.
8. Elementy oferty

Kompletna oferta powinna zawierać:

1. Wypełniony i podpisany Formularz Oferty.
2. Załączone CV z przebiegiem kariery oraz wykształceniem, dodatkowymi kursami w zakresie programowania lub pokrewnym.

|  |
| --- |
| 9. Osoby uprawnione do porozumiewania się z Wykonawcami |

Osobą upoważnioną przez Zamawiającego do kontaktowania się z Wykonawcami jest:

Bartosz Zawistowski, bartosz.zawistowski@baadgames.com, tel. 695 639 555.

|  |
| --- |
| **10. Miejsce, termin i sposób złożenia oferty** |

Ofertę należy złożyć w formie zeskanowanego dokumentu osobiście, drogą elektroniczną, bądź pocztą tradycyjną na adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław**;** e-mail: **bartosz.zawistowski@baadgames.com** w nieprzekraczalnym terminie:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| do dnia  | **24.08.2017 r.**  | do godz.  | **18:00** |

#

Decyduje data wpływu oferty do siedziby Zamawiającego.

|  |
| --- |
| 11. Kryteria oceny ofert |

1. Oferty zostaną ocenione przez Zamawiającego w oparciu o następujące kryteria i ich znaczenie:

|  |  |
| --- | --- |
| Kryterium | Waga |
| **Cena [C]** | 100% |

1. Zasady oceny kryterium "cena" (C).

Zamawiający dokona oceny ofert na podstawie wyniku osiągniętej liczby punktów wyliczonych w oparciu o następujące kryteria i ustaloną punktację do 100 pkt. (100% = 100 pkt).

Punkty za kryterium cena [C] zostaną obliczone wg następującego wzoru:

Cena oferty najtańszej

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ x 100 = ilość punktów

Cena oferty badanej

Ocena końcowa danej oferty będzie liczona jako liczba punktów uzyskanych za kryterium tj. „cena [C]” + ilość punktów uzyskanych w kryterium.

Za najkorzystniejszą zostanie uznana oferta, która uzyska najwyższą końcową ocenę.

|  |
| --- |
| 12. Tryb oceny ofert i ogłoszenia wyników  |

1. Wyjaśnienia treści ofert i poprawianie oczywistych omyłek.

W toku badania i oceny ofert Zamawiający może żądać od Wykonawców wyjaśnień dotyczących treści złożonych ofert.

1. Rażąco niska cena.

Zamawiajacy w celu ustalenia, czy oferta zawiera rażąco niską cenę w stosunku do przedmiotu zamówienia, zwraca się do Wykonawcy o udzielenie w określonym przez Zamawiającego terminie, nieprzekraczającym wyjaśnień dotyczących elementów oferty, mających wpływ na wysokość ceny. Wyjaśnienia muszą być złożone przed planowanym wyborem Wykonawcy.

Zamawiający, oceniając wyjaśnienia, bierze pod uwagę obiektywne czynniki, w szczególności oszczędność, metody wykonania zamówienia, wyjątkowo sprzyjające warunki wykonywania zamówienia dostępne dla Wykonawcy.

Zamawiajacy odrzuca ofertę Wykonawcy, który nie złożył wyjaśnień lub jeżeli dokonana ocena wyjaśnień wraz z dostarczonymi dowodami potwierdza, że oferta zawiera rażąco niską cenę w stosunku do przedmiotu zamówienia.

1. Ogłoszenie wyników postępowania.

Wykonawcy, którzy złożą oferty zostaną zawiadomieni o wynikach postepowania
w formie elektronicznej na adres e-mail wskazny w ofercie. Informacja o wynikach postępowania zostanie opublikowana na stronie internetowej Zamawiającego:

|  |
| --- |
| 13. Odrzucenie oferty wykonawcy |

Oferta zostanie odrzucona z niniejszego postępowania:

1. w przypadku niespełniania warunków udziału w postępowaniu zgodnie z pkt 4 Zapytania ofertowego;
2. w przypadku niezgodności oferty z niniejszym zapytaniem;
3. w przypadku przedstawienia przez Wykonawcę informacji nieprawdziwych.

|  |
| --- |
| 14. Sposób porozumiewania się Zamawiającego z Wykonawcami |

W niniejszym postępowaniu dokumenty oraz informacje Zamawiający i Wykonawcy przekazują pisemnie w formie mailowej, pocztą lub osobiście do biura Zamawiającego.

|  |
| --- |
| 15. Unieważnienie postępowania |

Zamawiający zastrzega sobie możliwość unieważnienia postępowania bez podania przyczyny.

|  |
| --- |
| 16. Pozostałe informacje |

1. Zamawiający zastrzega sobie możliwość zmiany lub uzupełnienia treści Zapytania Ofertowego przed upływem terminu na składanie ofert. Informacja o wprowadzeniu zmiany lub uzupełnieniu treści Zapytania Ofertowego zostanie przekazana Wykonawcom niezwłocznie w formie pisemnej (e-mail), jak również zostanie opublikowana na stronie Zamawiającego [http://baadgames.com/](http://atipionier.pl/). Jeżeli wprowadzone zmiany lub uzupełnienia treści Zapytania Ofertowego będą wymagały zmiany treści ofert, Zamawiający przedłuży termin składania ofert o czas potrzebny na dokonanie zmian w ofercie.
2. Zamawiający zawrze umowę z Wykonawcą, którego oferta zostanie uznana za ofertę najkorzystniejszą.
O terminie zawarcia umowy Zamawiający powiadomi Wykonawcę drogą e-mailową wraz z informacją o wynikach postępowania.
3. Umowa zawarta w wyniku postępowania wszczętego na skutek niniejszego zapytania ofertowego, może zostać zmieniona w drodze aneksu do umowy w następującym zakresie i przypadkach:
4. zmiany wartości umowy w przypadku zwiększenia bądź zmniejszenia stawek podatku od towarów i usług, dotyczących Przedmiotu Zamówienia w wyniku zmian ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz. U. z 2004 r., Nr 54, poz. 535 ze zm), które wejdą w życie po dniu zawarcia umowy, a przed wykonaniem przez Wykonawcę Przedmiotu Zamówienia, po wykonaniu którego Wykonawca jest uprawniony do uzyskania wynagrodzenia, wynagrodzenie Wykonawcy może ulec odpowiedniemu zwiększeniu bądź zmniejszeniu, jeżeli w wyniku zastosowania zmienionych stawek ww. podatku ulega zmianie kwota podatku oraz wynagrodzenie wykonawcy uwzględniające podatek od towarów i usług. Przy czym Wykonawca jest uprawniony do uzyskania zwiększonego wynagrodzenia wyłącznie w sytuacji, gdy dotrzymał terminu realizacji umowy, oraz przekazał Zamawiającemu prawidłowo wystawioną fakturę VAT niezwłocznie, lecz nie później niż w ciągu 14 dni od dnia zakończenia realizacji umowy.
5. zmiany terminu wykonania zamówienia, w przypadku gdy zmiana terminu wykonania umowy wynika z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
6. zmiany warunków i terminów płatności wynagrodzenia w przypadku gdy zmiany te wynikać będą z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
7. Nie stanowi zmiany umowy, w rozumieniu punktu 1. powyżej:
8. zmiana danych związanych z obsługą administracyjno-organizacyjną umowy (np. zmiana nr rachunku bankowego,);
9. zmiana nazw stron lub ich formy prawnej (przy zachowaniu ciągłości podmiotowości prawnej) teleadresowych, zmiana osób wskazanych do kontaktów miedzy Stronami;
10. udzielenie zamówień uzupełniających wykraczających poza Przedmiotu Zamówienia.

|  |
| --- |
| 17. Wykaz załączników  |

Załącznikami do niniejszego Zapytania Ofertowego są następujące wzory:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Oznaczenie Zał.** | **Nazwa Załącznika** |
| 1 | Załącznik nr 1 | *Wzór formularza oferty* |

*Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego – wzór formularza oferty.*

##### OFERTA

**dotycząca wyboru programisty w ramach badań przemysłowych i prac rozwojowych do projektu nr POIR.01.02.00-00-0108/16 pt. „Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy”**

**Numer postępowania: 01/08/2017/GAMEINN**

Zamówienie jest planowane w ramach Projektu, który otrzymał dofinansowanie w ramach I osi priorytetowej „Wsparcie prowadzenia prac B+R”, Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN w roku 2017 w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Tytuł Projektu**: Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy

Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Całkowity koszt realizacji Projektu** wynosi z 1 248 572,00 zł

**Całkowita kwota wydatków kwalifikowalnych** wynosi 1 248 572,00 zł

**Dofinansowanie Projektu** wynosi 880 781,20 zł

Projekt współfinansowany z środków Program Operacyjny Inteligentny Rozwój na lata 2014-2020.

**1. ZAMAWIAJĄCY:**

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu,

adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

Wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia- Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000536057 według stanu na dzień 30.01.2017 r., o kapitale zakładowym w wysokości 136.200,00 zł, NIP 8971804248 , REGON 360391154, reprezentowana przez :

- Bartosza Zawistowskiego – Prezesa Zarządu,

- Andrzeja Malczewskiego – Wiceprezesa Zarządu.

**2. WYKONAWCA:**

Niniejsza oferta zostaje złożona przez:

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: |  |
| Imię i nazwisko: |  |
| Adres: |  |
| Nr telefonu: |  |
| Nr faksu: |  |
| Adres e-mail:  |  |
| NIP |  |
| PESEL/ REGON: |  |

1. Wykonawca oświadcza, że oferuje wykonanie całkowitego zamówienia w kwocie:

|  |  |
| --- | --- |
| Cena netto:  |  |
| Cena brutto: |  |
| Cena za godz. pracy brutto |  |

1. Wykonawca oświadcza, że posiada praktykę z wykorzystaniem następujących kompetencji/ umiejętności/ znajomości technologii zawodowych. Wymagane jest spełnienie wszystkich warunków łącznie.
* prowadzenie prac związanych z tworzeniem komponentów do testowania sztucznej inteligencji;
* działania związane m.in.:

- gameplay programming (programowanie logiki gry),

- graphics integration (integracja grafiki),

- platform specific code implementation – extensions (implementacja rozszerzeń do systemu).

1. Wykonawca oświadcza, że wyraża zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej ofercie pracy dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 ze zm.).
2. W celu uniknięcia konfliktu interesów Wykonawca oświadcza, że nie jest podmiotem powiązanym z Zamawiającym osobowo lub kapitałowo. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między podmiotem Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami wykonującymi w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
3. uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
4. posiadaniu co najmniej 10 % udziałów lub akcji,
5. pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
6. pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

Załącznik:

CV Wykonawcy.

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

 *(czytelny podpis)*