Wrocław, 24.04.2017 r.

**ZAPYTANIE OFERTOWE**

**dotyczące wyboru specjalisty B+R – nadzór merytoryczny w ramach badań przemysłowych i prac rozwojowych do projektu nr POIR.01.02.00-00-0108/16 pt. „Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy”**

**Numer postępowania: 02/04/2017/GAMEINN**

Zamówienie jest planowane w ramach Projektu, który otrzymał dofinansowanie w ramach I osi priorytetowej „Wsparcie prowadzenia prac B+R”, Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN w roku 2017 w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Tytuł Projektu**: Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy

Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Całkowity koszt realizacji Projektu** wynosi z 1 248 572,00 zł

**Całkowita kwota wydatków kwalifikowalnych** wynosi 1 248 572,00 zł

**Dofinansowanie Projektu** wynosi 880 781,20 zł

Projekt współfinansowany z środków Program Operacyjny Inteligentny Rozwój na lata 2014-2020.

Konkurs ofert realizowany zgodnie z zasadą konkurencyjności określoną w Przewodniku kwalifikowalności - Działanie 1.2 POIR- Zasada konkurencyjności Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020, Działanie 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN.

|  |
| --- |
| **1. Nazwa (firma) i adres Zamawiającego** |

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu,

adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

Wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia- Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000536057 według stanu na dzień 30.01.2017 r., o kapitale zakładowym w wysokości 136.200,00 zł, NIP 8971804248 , REGON 360391154, reprezentowana przez :

- Bartosz Zawistowskiego – Prezesa Zarządu,

- Andrzeja Malczewskiego – Wiceprezesa Zarządu.

|  |
| --- |
| **2. Opis przedmiotu zamówienia** |

1. Przedmiotem Projektu planowanego do przeprowadzenia przez Baad Games Studio Sp. z o.o. jest opracowanie innowacyjnej w skali ogólnopolskiej technologii, pozwalającej na wygenerowanie w czasie rzeczywistym (on demand) drzew behawioralnych, sterujących sztucznym przeciwnikiem w grach komputerowych o zadanym, docelowym poziomie doświadczenia i zbiorze pożądanych zachowań algorytmu sztucznej inteligencji. Baad Games Studio Sp. z o.o. planuje stworzenie technologii, która umożliwia produkcję gier typu RTS na najpopularniejsze platformy wykorzystywane przez użytkowników oraz uzyskanie stałej bazy użytkowników wynoszących od kilku do kilkunastu milionów zarejestrowanych graczy z całego świata.
2. **Przedmiotem niniejszego zamówienia jest wybór specjalisty B+R – nadzór merytoryczny celem przeprowadzenia badań przemysłowych i prac rozwojowych w zakresie opisanym w pkt. 2.3.**
3. Obowiązki specjalisty B+R – nadzór merytoryczny:

* nadzór nad przeprowadzaniem analizy oraz implementacji metaheurystycznych algorytmów optymalizacyjnych;
* nadzór merytoryczny nad projektem oraz implementacją schematu przechowywania danych w bazie;
* nadzorowanie opracowania oraz implementacji transportu danych oraz narzędzi do automatyzacji procesów w systemie AI;
* nadzór w zakresie tworzenia protokołu serializacji danych między systemem eksperymentowania a warstwą serwerową;
* nadzór w zakresie opracowania oraz wdrożenia skalowalnych metod dla warstwy serwerowej;
* nadzór w zakresie opracowania i wdrożenia systemu weryfikacji poprawności działania algorytmu AI.

1. Wykonawca przedstawi Zamawiającemu dokumentację z wykonania poszczególnych zadań, w tym prowadzenie ewidencji przepracowanych godzin i zadań na udostępnionym wzorze, który będzie stanowił integralną część umowy z wykonawcą.
2. Ponadto Wykonawca będzie zobowiązany do raportowania z postępów rzeczowych do Zamawiającego co najmniej raz w miesiącu, zgodnie z treścią umowy z Wykonawcą.
3. Wymiar godzin pracy: średnio 40 h/ msc.

**Wspólny Słownik Zamówień (CPV):**

73300000-5: Projekt i realizacja badań oraz rozwój.

79421000-1 Usługi zarządzania projektem inne niż w zakresie robot budowlanych

|  |
| --- |
| **3. Termin i miejsce wykonania zamówienia** |

1. Programista będzie świadczył usługi na rzecz Zamawiającego w zakresie zgodnym z pkt 2.3. niniejszego zapytania ofertowego od daty podpisania umowy do 31.05.2018.
2. Miejsce realizacji– w siedzibie Zamawiającego.

|  |
| --- |
| **4. Warunki udziału w postępowaniu** |

1. Warunkiem udziału w postępowaniu jest posiadanie wiedzy i doświadczenia z zakresu wynikającego z przedmiotu niniejszego projektu, wskazanego w pkt 2.1. niniejszego zapytania ofertowego. Wymagane jest w szczególności posiadanie następujących kompetencji/ umiejętności/ znajomości technologii zawodowych. Wymagane jest spełnienie wszystkich warunków łącznie.

* Programowanie (C++/STL/Boost, C#/.Net, VB, HLSL, assembler), inżynieria oprogramowania i projektowanie obiektowe;
* Grafika komputerowa czasu rzeczywistego, programowanie procesorów graficznych, programowanie gier komputerowych;
* Modelowanie i analiza problemów optymalizacji; projektowanie algorytmów optymalizacji;
* Projektowanie struktur danych i algorytmów. Algorytmy dokładne i metaheurystyczne;
* Projektowanie baz danych i programowanie SQL/PL-SQL.
* Zarządzanie zespołem informatycznym – co najmniej 3 lata doświadczenia i prowadzenie zespołów co najmniej 5 osobowych.

Ocena spełnienia przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1.

1. Wykonawca musi posiadać doświadczenie w realizacji co najmniej 3 projektów badawczo- rozwojowych. Ocena spełniania przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie wykazu projektów badawczo- rozwojowych, w których brał udział Wykonawca - załącznik nr 2.
2. W celu uniknięcia konfliktu interesów zamówienie nie może być udzielone podmiotom powiązanym z Zamawiającym osobowo lub kapitałowo. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między podmiotem Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami wykonującymi w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
3. uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
4. posiadaniu co najmniej 10 % udziałów lub akcji,
5. pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
6. pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli. Wykonawca jest zobowiązany do złożenia oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1.

|  |
| --- |
| **5. Sposób realizacji zamówienia** |

1. Wykonawca zobowiązany jest do rzetelnej i terminowej realizacji prac określonych w pkt 2.3. niniejszego zapytania ofertowego.

|  |
| --- |
| **6. Dokumenty wymagane w celu potwierdzenia spełniania warunków** |

Zamawiający w celu potwierdzenia warunków określonych w punkcie 4 wymaga przedłożenia następujących dokumentów:

1. Formularz oferty, stanowiącego załącznik nr 1.
2. Wykaz projektów badawczo- rozwojowych, stanowiący załącznik nr 2

|  |
| --- |
| **7. Waluta, w jakiej będą prowadzone rozliczenia związane z realizacją niniejszego zamówienia** |

Cena oferty zostanie podana przez Wykonawcę **w PLN**.

|  |
| --- |
| **8. Opis sposobu przygotowania oferty** |

1. Wymagania podstawowe
2. Każdy Wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę.
3. Oferta oraz wszelkie załączniki muszą być podpisane przez Wykonawcę.
4. Wykonawca ponosi wszelkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem oferty.
5. Forma oferty
6. Ofertę należy złożyć drogą elektroniczną (skan), osobiście bądź pocztą tradycyjną.
7. Dokumenty wchodzące w skład oferty mogą być przedstawiane w formie oryginałów lub poświadczonych przez Wykonawcę za zgodność z oryginałem kopii.
8. Elementy oferty

Kompletna oferta powinna zawierać:

1. Wypełniony i podpisany Formularz Oferty.
2. Wypełniony i podpisany wykaz projektów badawczo- rozwojowych, w których wziął udział Wykonawca.

|  |
| --- |
| 9. Osoby uprawnione do porozumiewania się z Wykonawcami |

Osobą upoważnioną przez Zamawiającego do kontaktowania się z Wykonawcami jest:

Bartosz Zawistowski, bartosz.zawistowski@baadgames.com, tel. 695 639 555.

|  |
| --- |
| **10. Miejsce, termin i sposób złożenia oferty** |

Ofertę należy złożyć w formie zeskanowanego dokumentu osobiście, drogą elektroniczną, bądź pocztą tradycyjną na adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław**;** e-mail: **bartosz.zawistowski@baadgames.com** w nieprzekraczalnym terminie:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| do dnia | **04.05.2017 r.** | do godz. | **18:00** |

# 

Decyduje data wpływu oferty do siedziby Zamawiającego.

|  |
| --- |
| 11. Kryteria oceny ofert |

1. Oferty zostaną ocenione przez Zamawiającego w oparciu o następujące kryteria i ich znaczenie:

|  |  |
| --- | --- |
| Kryterium | Waga |
| **Cena [C]** | 100% |

1. Zasady oceny kryterium "cena" (C).

Zamawiający dokona oceny ofert na podstawie wyniku osiągniętej liczby punktów wyliczonych w oparciu o następujące kryteria i ustaloną punktację do 100 pkt. (100% = 100 pkt).

Punkty za kryterium cena [C] zostaną obliczone wg następującego wzoru:

Cena oferty najtańszej

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ x 100 = ilość punktów

Cena oferty badanej

Ocena końcowa danej oferty będzie liczona jako liczba punktów uzyskanych za kryterium tj. „cena [C]” + ilość punktów uzyskanych w kryterium.

Za najkorzystniejszą zostanie uznana oferta, która uzyska najwyższą końcową ocenę.

|  |
| --- |
| 12. Tryb oceny ofert i ogłoszenia wyników |

1. Wyjaśnienia treści ofert i poprawianie oczywistych omyłek.

W toku badania i oceny ofert Zamawiający może żądać od Wykonawców wyjaśnień dotyczących treści złożonych ofert.

1. Rażąco niska cena.

Zamawiajacy w celu ustalenia, czy oferta zawiera rażąco niską cenę w stosunku do przedmiotu zamówienia, zwraca się do Wykonawcy o udzielenie w określonym przez Zamawiającego terminie, nieprzekraczającym wyjaśnień dotyczących elementów oferty, mających wpływ na wysokość ceny. Wyjaśnienia muszą być złożone przed planowanym wyborem Wykonawcy.

Zamawiający, oceniając wyjaśnienia, bierze pod uwagę obiektywne czynniki, w szczególności oszczędność, metody wykonania zamówienia, wyjątkowo sprzyjające warunki wykonywania zamówienia dostępne dla Wykonawcy.

Zamawiajacy odrzuca ofertę Wykonawcy, który nie złożył wyjaśnień lub jeżeli dokonana ocena wyjaśnień wraz z dostarczonymi dowodami potwierdza, że oferta zawiera rażąco niską cenę w stosunku do przedmiotu zamówienia.

1. Ogłoszenie wyników postępowania.

Wykonawcy, którzy złożą oferty zostaną zawiadomieni o wynikach postepowania   
w formie elektronicznej na adres e-mail wskazny w ofercie. Informacja o wynikach postępowania zostanie opublikowana na stronie internetowej Zamawiającego:

|  |
| --- |
| 13. Odrzucenie oferty Wykonawcy |

Oferta zostanie odrzucona z niniejszego postępowania:

1. w przypadku niespełniania warunków udziału w postępowaniu zgodnie z pkt 4 Zapytania ofertowego;
2. w przypadku niezgodności oferty z niniejszym zapytaniem ofertowym;
3. w przypadku przedstawienia przez Wykonawcę informacji nieprawdziwych.

|  |
| --- |
| 14. Sposób porozumiewania się Zamawiającego z Wykonawcami |

W niniejszym postępowaniu dokumenty oraz informacje Zamawiający i Wykonawcy przekazują pisemnie w formie mailowej, pocztą lub osobiście do biura Zamawiającego.

|  |
| --- |
| 15. Unieważnienie postępowania |

Zamawiający zastrzega sobie możliwość unieważnienia postępowania bez podania przyczyny.

|  |
| --- |
| 16. Pozostałe informacje |

1. Zamawiający zastrzega sobie możliwość zmiany lub uzupełnienia treści Zapytania Ofertowego przed upływem terminu na składanie ofert. Informacja o wprowadzeniu zmiany lub uzupełnieniu treści Zapytania Ofertowego zostanie przekazana Wykonawcom niezwłocznie w formie pisemnej (e-mail), jak również zostanie opublikowana na stronie Zamawiającego [http://baadgames.com/](http://atipionier.pl/). Jeżeli wprowadzone zmiany lub uzupełnienia treści Zapytania Ofertowego będą wymagały zmiany treści ofert, Zamawiający przedłuży termin składania ofert o czas potrzebny na dokonanie zmian w ofercie.
2. Zamawiający zawrze umowę z Wykonawcą, którego oferta zostanie uznana za ofertę najkorzystniejszą.   
   O terminie zawarcia umowy Zamawiający powiadomi Wykonawcę drogą e-mailową wraz z informacją o wynikach postępowania.
3. Umowa zawarta w wyniku postępowania wszczętego na skutek niniejszego zapytania ofertowego, może zostać zmieniona w drodze aneksu do umowy w następującym zakresie i przypadkach:
4. zmiany wartości umowy w przypadku zwiększenia bądź zmniejszenia stawek podatku od towarów i usług, dotyczących Przedmiotu Zamówienia w wyniku zmian ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz. U. z 2004 r., Nr 54, poz. 535 ze zm), które wejdą w życie po dniu zawarcia umowy, a przed wykonaniem przez Wykonawcę Przedmiotu Zamówienia, po wykonaniu którego Wykonawca jest uprawniony do uzyskania wynagrodzenia, wynagrodzenie Wykonawcy może ulec odpowiedniemu zwiększeniu bądź zmniejszeniu, jeżeli w wyniku zastosowania zmienionych stawek ww. podatku ulega zmianie kwota podatku oraz wynagrodzenie wykonawcy uwzględniające podatek od towarów i usług. Przy czym Wykonawca jest uprawniony do uzyskania zwiększonego wynagrodzenia wyłącznie w sytuacji, gdy dotrzymał terminu realizacji umowy, oraz przekazał Zamawiającemu prawidłowo wystawioną fakturę VAT niezwłocznie, lecz nie później niż w ciągu 14 dni od dnia zakończenia realizacji umowy.
5. zmiany terminu wykonania zamówienia, w przypadku gdy zmiana terminu wykonania umowy wynika z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
6. zmiany warunków i terminów płatności wynagrodzenia w przypadku gdy zmiany te wynikać będą z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
7. ograniczenia Przedmiotu Zamówienia za odpowiednią korektą wynagrodzenia Wykonawcy – w przypadku, gdy konieczność takich ograniczeń będzie wynikać z dotychczasowego przebiegu wykonywania zamówienia lub z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
8. założonego przez Strony sposobu wykonywania zamówienia – w przypadku, gdy konieczność takich ograniczeń będzie wynikać z dotychczasowego przebiegu wykonywania zamówienia lub z przyczyn niezależnych od Wykonawcy.
9. Nie stanowi zmiany umowy, w rozumieniu punktu 16.1. powyżej:
10. zmiana danych związanych z obsługą administracyjno-organizacyjną umowy (np. zmiana nr rachunku bankowego,);
11. zmiana nazw stron lub ich formy prawnej (przy zachowaniu ciągłości podmiotowości prawnej) teleadresowych, zmiana osób wskazanych do kontaktów miedzy Stronami;
12. udzielenie zamówień uzupełniających wykraczających poza Przedmiotu Zamówienia.

|  |
| --- |
| 17. Wykaz załączników |

Załącznikami do niniejszego Zapytania Ofertowego są następujące wzory:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Oznaczenie Zał.** | **Nazwa Załącznika** |
| 1 | Załącznik nr 1 | *Wzór formularza oferty* |
| 2 | Załącznik nr 2 | *Wzór wykazu projektów badawczo- rozwojowych.* |

*Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego – wzór formularza oferty.*

##### OFERTA

**dotycząca wyboru specjalisty B+R – nadzór merytoryczny w ramach badań przemysłowych i prac rozwojowych do projektu nr POIR.01.02.00-00-0108/16 pt. „Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy”**

**Numer postępowania: 02/04/2017/GAMEINN**

Zamówienie jest planowane w ramach Projektu, który otrzymał dofinansowanie w ramach I osi priorytetowej „Wsparcie prowadzenia prac B+R”, Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN w roku 2017 w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Tytuł Projektu**: Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy

Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Całkowity koszt realizacji Projektu** wynosi z 1 248 572,00 zł

**Całkowita kwota wydatków kwalifikowalnych** wynosi 1 248 572,00 zł

**Dofinansowanie Projektu** wynosi 880 781,20 zł

Projekt współfinansowany z środków Program Operacyjny Inteligentny Rozwój na lata 2014-2020.

**1. ZAMAWIAJĄCY:**

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu,

adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

Wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia- Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000536057 według stanu na dzień 30.01.2017 r., o kapitale zakładowym w wysokości 136.200,00 zł, NIP 8971804248 , REGON 360391154, reprezentowana przez :

- Bartosza Zawistowskiego – Prezesa Zarządu,

- Andrzeja Malczewskiego – Wiceprezesa Zarządu.

**2. WYKONAWCA:**

Niniejsza oferta zostaje złożona przez:

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: |  |
| Imię i nazwisko: |  |
| Adres: |  |
| Nr telefonu: |  |
| Nr faksu: |  |
| Adres e-mail: |  |
| NIP |  |
| PESEL/ REGON: |  |

1. Wykonawca oświadcza, że oferuje wykonanie całkowitego zamówienia w kwocie:

|  |  |
| --- | --- |
| Cena netto: |  |
| VAT |  |
| Cena brutto: |  |

1. Wykonawca oświadcza, że posiada wiedzę i doświadczenie z zakresu z niniejszego projektu, polegającego na opracowaniu innowacyjnej w skali ogólnopolskiej technologii, pozwalającej na wygenerowanie w czasie rzeczywistym (on demand) drzew behawioralnych, sterujących sztucznym przeciwnikiem w grach komputerowych o zadanym, docelowym poziomie doświadczenia i zbiorze pożądanych zachowań algorytmu sztucznej inteligencji. Wykonawca oświadcza, że posiada następujące kompetencje/ umiejętności/ znajomości technologii zawodowych.

* Programowanie (C++/STL/Boost, C#/.Net, VB, HLSL, assembler), inżynieria oprogramowania i projektowanie obiektowe;
* Grafika komputerowa czasu rzeczywistego, programowanie procesorów graficznych, programowanie gier komputerowych;
* Modelowanie i analiza problemów optymalizacji; projektowanie algorytmów optymalizacji;
* Projektowanie struktur danych i algorytmów. Algorytmy dokładne i metaheurystyczne;
* Projektowanie baz danych i programowanie SQL/PL-SQL.
* Zarządzanie zespołem informatycznym – co najmniej 3 lata doświadczenia i prowadzenie zespołów co najmniej 5 osobowych.

1. W celu uniknięcia konfliktu interesów Wykonawca oświadcza, że nie jest podmiotem powiązanym z Zamawiającym osobowo lub kapitałowo. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między podmiotem Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami wykonującymi w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
2. uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
3. posiadaniu co najmniej 10 % udziałów lub akcji,
4. pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
5. pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

*(czytelny podpis)*

*Załącznik nr 2 do zapytania ofertowego – wzór wykazu projektów badawczo- rozwojowych*

##### WYKAZ PROJEKTÓW BADAWCZO- ROZWOJOWYCH

**Numer postępowania: 02/04/2017/GAMEINN**

1. Poniżej należy wskazać minimum 3 projekty badawczo- rozwojowe, w których Wykonawca wziął udział w charakterze kierownika projektu lub wykonawcy prac.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tytuł projektu | Nazwa beneficjenta | Zakres prac | Całkowity koszt projektu | Nazwa programu operacyjnego, działanie, poddziałanie [jeśli dotyczy] |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

*(czytelny podpis)*

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

*(czytelny podpis)*