Wrocław, 15.03.2017 r.

**ZAPYTANIE OFERTOWE**

**dotyczące wyboru wykonawcy, tj. uczelni publicznej, państwowego instytutu badawczego, instytutu PAN lub innej jednostki naukowej będącej organizacją prowadzącą badania i upowszechniającą wiedzę[[1]](#footnote-1), któremu zostanie zlecone przeprowadzenie usług badawczych w ramach badań przemysłowych do projektu nr POIR.01.02.00-00-0108/16 pt. „Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy”**

**Numer postępowania: 01/03/2017/GAMEINN**

Usługa badawcza jest planowana w ramach Projektu, który otrzymał dofinansowanie w ramach I osi priorytetowej „Wsparcie prowadzenia prac B+R”, Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN w roku 2017 w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Tytuł Projektu**: Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy

Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Całkowity koszt realizacji Projektu** wynosi z 1 248 572,00 zł

**Całkowita kwota wydatków kwalifikowalnych** wynosi 1 248 572,00 zł

**Dofinansowanie Projektu** wynosi 880 781,20 zł

Projekt współfinansowany z środków Program Operacyjny Inteligentny Rozwój na lata 2014-2020.

Konkurs ofert realizowany zgodnie z zasadą konkurencyjności określoną w Przewodniku kwalifikowalności - Działanie 1.2 POIR- Zasada konkurencyjności Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020, Działanie 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN.

|  |
| --- |
| **1. Nazwa (firma) i adres Zamawiającego** |

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu,

adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

Wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia- Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000536057 według stanu na dzień 30.01.2017 r., o kapitale zakładowym w wysokości 136.200,00 zł, NIP 8971804248 , REGON 360391154, reprezentowana przez :

- Bartosz Zawistowskiego – Prezesa Zarządu,

- Andrzeja Malczewskiego – Wiceprezesa Zarządu.

|  |
| --- |
| **2. Opis przedmiotu zamówienia**  |

1. Przedmiotem Projektu planowanego do przeprowadzenia przez Baad Games Studio Sp. z o.o. jest opracowanie innowacyjnej w skali ogólnopolskiej technologii, pozwalającej na wygenerowanie w czasie rzeczywistym (on demand) drzew behawioralnych, sterujących sztucznym przeciwnikiem w grach komputerowych o zadanym, docelowym poziomie doświadczenia i zbiorze pożądanych zachowań algorytmu sztucznej inteligencji. Baad Games planuje stworzenie technologii, która umożliwia produkcję gier typu RTS na najpopularniejsze platformy wykorzystywane przez użytkowników oraz uzyskanie stałej bazy użytkowników wynoszących od kilku do kilkunastu milionów zarejestrowanych graczy z całego świata.
2. **Przedmiotem niniejszego zamówienia jest przeprowadzenie usług badawczych według poniższej charakterystyki:**
3. Usługa dotyczy przeprowadzenia usługi badawczej z dziedziny algorytmów sztucznej inteligencji.
4. Usługa będzie prowadzona zgodnie z poniższymi etapami:

Etap I:

1. Opracowanie pożądanych charakterystyk gier prowadzonych przez sztuczną inteligencję (rozgrywki nastawione na agresywne opanowanie świata gry, na rozwój, na eksplorację).
2. Opracowanie podstawowej hierarchicznej struktury drzewa behawioralnego.
3. Wyodrębnienie akcji oraz opisanie ich parametrów i warunków ich realizacji.

Etap II

1. Opracowanie modelu behawioralnego gracza na podstawie prowadzonych przez niego rozgrywek.
2. Opracowanie dedykowanego hybrydowego algorytmu metaheurystycznego dla problemu konstrukcji minimalnego drzewa behawioralnego dla rozgrywki.
3. Opracowanie metod analizy minimalnych drzew behawioralnych dla rozgrywek gracza i syntezy na ich podstawie modelu behawioralnego gracza.

Etap III

1. Opracowanie zasad syntezy drzewa behawioralnego realizującego (naśladującego) zadany zbiór modeli behawioralnych graczy.
2. Zamodelowanie opracowanych zasad jako problemu optymalizacji dyskretno- ciągłej – opracowanie struktury przestrzeni rozwiązań, operatorów wykonujących ruchy w przestrzeni rozwiązań oraz funkcji kryterialnej oceniającej uzyskiwane rozwiązania.
3. Opracowanie dedykowanego hybrydowego algorytmu metaheurystycznego dla problemu syntezy drzewa behawioralnego na podstawie zbioru modeli behawioralnych graczy.
4. Wykonawca przedstawi Zamawiającemu kod źródłowy oraz dokumentację z wykonania Etapów, określonych w pkt 2.2.
5. Wykonawca dopuszcza możliwość realizacji równocześnie przez członków zespołu badawczego prac związanych z Etapami I-III, wymienionych w pkt 2.2.

**Wspólny Słownik Zamówień (CPV):**

73300000-5: Projekt i realizacja badań oraz rozwój.

|  |
| --- |
| **3. Termin i miejsce wykonania zamówienia** |

1. Od dnia podpisania umowy. Termin zakończenia realizacji usług badawczych jest planowany na 31.05.2018 r.
2. Miejsce realizacji usług badawczych – poza siedzibą Zamawiającego.
3. Wykonawca zobowiązuje się zapewnić miejsce i sprzęt niezbędny do przeprowadzenia wszystkich zaplanowanych w ramach przedmiotu zamówienia prac.

|  |
| --- |
| **4. Warunki udziału w postępowaniu** |

1. Wykonawca powinien reprezentować jeden z wymienionych typów podmiotów: uczelnia publiczna, państwowy instytut badawczy, instytut PAN lub inna jednostka naukowa, będąca organizacją prowadzącą badania i upowszechniającą wiedzę, o której mowa w art. 2 pkt 83 rozporządzenia Komisji (UE) nr 651/2014 z dnia 17 czerwca 2014 r., która podlega ocenie jakości działalności naukowej lub badawczo - rozwojowej jednostek naukowych, o której mowa w art. 41 ust. 1 pkt 1 i art. 42 ustawy z dnia 30 kwietnia 2010 r. o zasadach finansowania nauki (Dz. U. z 2014 r., poz. 1620), i otrzymała co najmniej ocenę B. Ocena spełniania przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie oświadczeń w Formularzu ofert – załącznik nr 1.
2. Wykonawca ubiegający się o zamówienie musi posiadać niezbędną wiedzę i doświadczenie, zasoby kadry naukowej oraz dysponować potencjałem technicznym i osobami zdolnymi do wykonania zamówienia. Ocena spełniania przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1.
3. Wykonawca powinien znajdować się w sytuacji ekonomicznej i finansowej umożliwiającej wykonanie całości zamówienia. Ocena spełniania przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1.
4. Wykonawca musi posiadać doświadczenie w zakresie prowadzenia badań naukowych w dziedzinie teorii złożoności obliczeniowej, logiki, konstrukcji efektywnych algorytmów i zastosowań sztucznej inteligencji. Potwierdzeniem będzie wykaz badań, w których uczestniczył podmiot – załącznik nr 2.
5. Wykonawca musi dysponować zespołem badawczym, spełniającym poniższe warunki:
	1. co najmniej jedna osoba z tytułem doktora w dyscyplinie informatyki, matematyki automatyki i robotyki;
	2. pozostali członkowie zespołu badawczego posiadają tytuł magistra w dyscyplinie informatyki, matematyki lub automatyki i robotyki;
	3. wszyscy członkowie zespołu badawczego muszą posiadać znajomość środowiska Unity3D;
	4. wszyscy członkowie zespołu badawczego posiadają udokumentowane doświadczenie w zakresie prowadzenia prac badawczych w zakresie syntezy i generowania drzew behawioralnych z wykorzystaniem środowiska Unity3D;
	5. wszyscy członkowie zespołu badawczego deklarują znajomość metod optymalizacji dyskretnej;
	6. wszyscy członkowie zespołu badawczego posiadają znajomość języka programowania C++ oraz C# na poziomie średniozaawansowanym.

Ocena spełniania przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1 oraz życiorysów poszczególnych członków zespołu badawczego.

1. Wymagane jest posiadanie laboratorium badawczego, które umożliwi prace nad opracowaniem algorytmów z dziedziny sztucznej inteligencji. Laboratorium musi się składać co najmniej z:
2. komputera z oprogramowaniem Windows lub OSX;
3. środowiska Unity3D;
4. dostępu do szerokopasmowego internetu;
5. założonego konta w systemie gitlab.com.

Ocena spełniania przedstawionego warunku zostanie dokonana na podstawie oświadczenia w Formularzu oferty – załącznik nr 1.

1. Wykonawca musi posiadać doświadczenie w realizacji programów badawczo- rozwojowych współfinansowanych z Unii Europejskiej ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego. Wymagany jest co najmniej jeden projekt zrealizowany i rozliczony. Potwierdzeniem będzie wykaz projektów badawczo- rozwojowych (załącznik nr 2).
2. W celu uniknięcia konfliktu interesów zamówienie nie może być udzielone podmiotom powiązanym z Zamawiającym osobowo lub kapitałowo. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między podmiotem Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami wykonującymi w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
3. uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
4. posiadaniu co najmniej 10 % udziałów lub akcji,
5. pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
6. pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli. Wykonawca jest zobowiązany do złożenia oświadczenia poświadczającego prawdziwość pkt 4.8 w Formularzu oferty – załącznik nr 1.

|  |
| --- |
| **5. Sposób realizacji zamówienia** |

1. Wykonawca zobowiązany jest konsultować z Zamawiającym szczegóły realizacji usługi. Usługa może zostać zrealizowana tylko po uprzedniej akceptacji szczegółowych założeń realizacji usługi przez Zamawiającego.
2. Wykonawca zobowiązany jest zgłaszać wszelkie problemy związane z realizacją usługi z wyprzedzeniem realizacji usługi.
3. Osoby realizujące zamówienie zobowiązane są do rzetelnej i terminowej jego realizacji.

|  |
| --- |
|  **6. Dokumenty wymagane w celu potwierdzenia spełniania warunków** |

Zamawiający w celu potwierdzenia warunków określonych w punkcie 4 wymaga przedłożenia następujących dokumentów:

1. Formularz oferty, stanowiącego załącznik nr 1.
2. Wykaz projektów badawczo- rozwojowych, stanowiący załącznik nr 2
3. Życiorysy członków zespołu badawczego, stanowiący załącznik nr 3.

|  |
| --- |
| **7. Waluta, w jakiej będą prowadzone rozliczenia związane z realizacją niniejszego zapytania ofertowego** |

Cena oferty zostanie podana przez Wykonawcę **w PLN**.

|  |
| --- |
| **8. Opis sposobu przygotowania oferty** |

1. Wymagania podstawowe
2. Każdy Wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę.
3. Oferta oraz wszelkie załączniki muszą być podpisane przez osoby upoważnione do reprezentowania Wykonawcy. Oznacza to, iż jeżeli z dokumentu określającego status prawny Wykonawcy wynika, iż do reprezentowania Wykonawcy upoważnionych jest łącznie kilka osób, dokumenty wchodzące w skład oferty muszą być podpisane przez wszystkie te osoby.
4. Wykonawca ponosi wszelkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem oferty.
5. Forma oferty
6. Ofertę należy złożyć w formie zeskanowanego dokumentu osobiście, drogą elektroniczną, bądź pocztą tradycyjną.
7. Dokumenty wchodzące w skład oferty mogą być przedstawiane w formie oryginałów lub poświadczonych przez Wykonawcę za zgodność z oryginałem kopii.
8. Zamawiający może żądać przedstawienia oryginału lub notarialnie poświadczonej kopii dokumentu wyłącznie wtedy, gdy złożona przez Wykonawcę kserokopia dokumentu jest nieczytelna lub budzi uzasadnione wątpliwości, co do jej prawdziwości.
9. Elementy oferty

Kompletna oferta powinna zawierać:

1. Wypełniony i podpisany Formularz Oferty.
2. Wykaz projektów badawczo- rozwojowych, w których wziął udział podmiot w dziedzinie teorii złożoności obliczeniowej, logiki, konstrukcji efektywnych algorytmów i zastosowań sztucznej inteligencji. Wymagane jest także wskazanie co najmniej jednego projektu współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.
3. Życiorysy członków zespołu badawczego.

|  |
| --- |
| 9. Osoby uprawnione do porozumiewania się z Wykonawcami |

Osobą upoważnioną przez Zamawiającego do kontaktowania się z Wykonawcami jest:

Bartosz Zawistowski, bartosz.zawistowski@baadgames.com, tel. 695 639 555.

|  |
| --- |
| **10. Miejsce, termin i sposób złożenia oferty** |

Ofertę należy złożyć w formie zeskanowanego dokumentu osobiście, drogą elektroniczną, bądź pocztą tradycyjną na adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław**;** e-mail: **bartosz.zawistowski@baadgames.com** w nieprzekraczalnym terminie:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| do dnia  | **30.03.2017 r.**  | do godz.  | **18:00** |

#

Decyduje data wpływu oferty do siedziby Zamawiającego.

|  |
| --- |
| 11. Kryteria oceny ofert |

1. Zamawiający oceni i porówna jedynie te oferty, które nie zostaną odrzucone formalnie przez Zamawiającego.
2. Oferty zostaną ocenione przez Zamawiającego w oparciu o następujące kryteria i ich znaczenie:

|  |  |
| --- | --- |
| Kryterium | Waga |
| **Cena [C]** | 100% |

1. Zasady oceny kryterium "cena" (C).

Premiowana będzie najniższa cena, która spełnia warunki udziału w postępowaniu - pkt 4 Zapytania ofertowego. W przypadku tego kryterium, oferta najtańsza otrzyma 100 pkt, oferty droższe otrzymają proporcjonalnie mniej punktów według wzoru:

(100 punktów x najniższa cena netto spośród ofert nieodrzuconych)/cena brutto badanej oferty.

Wykonawca maksymalnie może zdobyć 100 pkt.

Za najkorzystniejszą zostanie uznana oferta, nie podlegająca odrzuceniu, która otrzyma największą liczbę punktów.

|  |
| --- |
| 12. Tryb oceny ofert i ogłoszenia wyników  |

1. Wyjaśnienia treści ofert i poprawianie oczywistych omyłek.

W toku badania i oceny ofert Zamawiający może żądać od Wykonawców wyjaśnień dotyczących treści złożonych ofert.

1. Sprawdzanie wiarygodności ofert.

Zamawiający zastrzega sobie prawo sprawdzania w toku oceny oferty wiarygodności przedstawionych przez Wykonawców dokumentów.

1. Rażąco niska cena.

Zamawiajacy w celu ustalenia, czy oferta zawiera rażąco niską cenę w stosunku do przedmiotu zamówienia, zwraca się do Wykonawcy o udzielenie w określonym terminie wyjaśnień dotyczących elementów oferty, mających wpływ na wysokość ceny.

Zamawiający, oceniając wyjaśnienia, bierze pod uwagę obiektywne czynniki, w szczególności oszczędność, metody wykonania zamówienia, wyjątkowo sprzyjające warunki wykonywania zamówienia dostępne dla Wykonawcy.

Zamawiajacy odrzuca ofertę Wykonawcy, który nie złożył wyjaśnień lub jeżeli dokonana ocena wyjaśnień wraz z dostarczonymi dowodami potwierdza, że oferta zawiera rażąco niską cenę w stosunku do przedmiotu zamówienia.

1. Ogłoszenie wyników postępowania.

Wykonawcy, którzy złożą oferty zostaną zawiadomieni o wynikach postepowania
w formie elektronicznej na adres e-mail wskazny w ofercie. Informacja o wynikach postępowania zostanie opublikowana na stronie internetowej Zamawiającego:

|  |
| --- |
| 13. Odrzucenie wykonawcy |

Wykonawca zostanie odrzucony z niniejszego postępowania:

1. w przypadku niespełniania warunków udziału w postępowaniu zgodnie z pkt 4 Zapytania ofertowego;
2. w przypadku niezgodności oferty z niniejszym zapytaniem;
3. w przypadku przedstawienie przez Wykonawcę informacji nieprawdziwych.

|  |
| --- |
| 14. Sposób porozumiewania się Zamawiającego z Wykonawcami |

W niniejszym postępowaniu dokumenty oraz informacje Zamawiający i Wykonawcy przekazują pisemnie.

|  |
| --- |
| 15. Unieważnienie postępowania |

Zamawiający zastrzega sobie możliwość unieważnienia postępowania w każdym czasie bez podania przyczyny.

|  |
| --- |
| 16. Pozostałe informacje |

1. Zamawiający zastrzega sobie możliwość zmiany lub uzupełnienia treści Zapytania Ofertowego przed upływem terminu na składanie ofert. Informacja o wprowadzeniu zmiany lub uzupełnieniu treści Zapytania Ofertowego zostanie przekazana Wykonawcom niezwłocznie w formie pisemnej (e-mail), jak również zostanie opublikowana na stronie Zamawiającego [http://baadgames.com/](http://atipionier.pl/). Jeżeli wprowadzone zmiany lub uzupełnienia treści Zapytania Ofertowego będą wymagały zmiany treści ofert, Zamawiający przedłuży termin składania ofert o czas potrzebny na dokonanie zmian w ofercie.
2. Wykonawca zobowiązuje się do zapoznania z treścią umowy na wykonanie usługi badawczej, stanowiącej załącznik nr 4.
3. Zamawiający zawrze umowę z Wykonawcą, którego oferta zostanie uznana za ofertę najkorzystniejszą.
O terminie zawarcia umowy Zamawiający powiadomi Wykonawcę drogą e-mailową wraz z informacją o wynikach postępowania.
4. Umowa zawarta w wyniku postępowania wszczętego na skutek niniejszego zapytania ofertowego, może zostać zmieniona w drodze aneksu do umowy w następującym zakresie i przypadkach:
5. zmiany wartości umowy w przypadku zwiększenia bądź zmniejszenia stawek podatku od towarów i usług, dotyczących Przedmiotu Zamówienia w wyniku zmian ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz. U. z 2004 r., Nr 54, poz. 535 ze zm), które wejdą w życie po dniu zawarcia umowy, a przed wykonaniem przez Wykonawcę Przedmiotu Zamówienia, po wykonaniu którego Wykonawca jest uprawniony do uzyskania wynagrodzenia, wynagrodzenie Wykonawcy może ulec odpowiedniemu zwiększeniu bądź zmniejszeniu, jeżeli w wyniku zastosowania zmienionych stawek ww. podatku ulega zmianie kwota podatku oraz wynagrodzenie wykonawcy uwzględniające podatek od towarów i usług. Przy czym Wykonawca jest uprawniony do uzyskania zwiększonego wynagrodzenia wyłącznie w sytuacji, gdy dotrzymał terminu realizacji umowy, oraz przekazał Zamawiającemu prawidłowo wystawioną fakturę VAT niezwłocznie, lecz nie później niż w ciągu 14 dni od dnia zakończenia realizacji umowy.
6. zmiany terminu wykonania zamówienia, w przypadku gdy zmiana terminu wykonania umowy wynika z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
7. zmiany warunków i terminów płatności wynagrodzenia w przypadku gdy zmiany te wynikać będą z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
8. ograniczenia Przedmiotu Zamówienia za odpowiednią korektą wynagrodzenia Wykonawcy – w przypadku, gdy konieczność takich ograniczeń będzie wynikać z dotychczasowego przebiegu wykonywania zamówienia lub z przyczyn niezależnych od Wykonawcy;
9. założonego przez Strony sposobu wykonywania zamówienia – w przypadku, gdy konieczność takich ograniczeń będzie wynikać z dotychczasowego przebiegu wykonywania zamówienia lub z przyczyn niezależnych od Wykonawcy.
10. Nie stanowi zmiany umowy, w rozumieniu punktu 1. powyżej:
11. zmiana danych związanych z obsługą administracyjno-organizacyjną umowy (np. zmiana nr rachunku bankowego,);
12. zmiana nazw stron lub ich formy prawnej (przy zachowaniu ciągłości podmiotowości prawnej) teleadresowych, zmiana osób wskazanych do kontaktów miedzy Stronami;
13. udzielenie zamówień uzupełniających wykraczających poza Przedmiotu Zamówienia.

|  |
| --- |
| 17. Wykaz załączników  |

Załącznikami do niniejszego Zapytania Ofertowego są następujące wzory:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Oznaczenie Zał.** | **Nazwa Załącznika** |
| 1 | Załącznik nr 1 | *Wzór formularza oferty* |
| 2 | Załącznik nr 2 | *Wzór wykazu projektów badawczo- rozwojowych.*  |
| 3 | Załącznik nr 3 | *Wzór życiorysów członków zespołu badawczego* |
| 4 | Załącznik nr 4 | *Wzór umowy na wykonanie usługi badawczej* |

*Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego – wzór formularza oferty.*

##### OFERTA

**w odpowiedzi na zapytanie ofertowe nr 01/03/2017/ GAMEINN z dn. 15.03.2017 r. dotyczące wyboru wykonawcy, tj. uczelni publicznej, państwowego instytutu badawczego, instytutu PAN lub innej jednostki naukowej będącej organizacją prowadzącą badania i upowszechniającą wiedzę[[2]](#footnote-2), któremu zostanie zlecone przeprowadzenie usług badawczych w ramach badań przemysłowych do projektu nr POIR.01.02.00-00-0108/16 pt. „Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy”**

**Numer postępowania: 01/03/2017/GAMEINN**

Usługa badawcza jest planowana w ramach Projektu, który otrzymał dofinansowanie w ramach I osi priorytetowej „Wsparcie prowadzenia prac B+R”, Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R”, Program sektorowy: GAMEINN w roku 2017 w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Tytuł Projektu**: Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy

Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

**Całkowity koszt realizacji Projektu** wynosi z 1 248 572,00 zł

**Całkowita kwota wydatków kwalifikowalnych** wynosi 1 248 572,00 zł

**Dofinansowanie Projektu** wynosi 880 781,20 zł

Projekt współfinansowany z środków Program Operacyjny Inteligentny Rozwój na lata 2014-2020.

**1. ZAMAWIAJĄCY:**

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu,

adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

Wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia- Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000536057 według stanu na dzień 30.01.2017 r., o kapitale zakładowym w wysokości 136.200,00 zł, NIP 8971804248 , REGON 360391154, reprezentowana przez :

- Bartosza Zawistowskiego – Prezesa Zarządu,

- Andrzeja Malczewskiego – Wiceprezesa Zarządu.

**2. WYKONAWCA:**

Niniejsza oferta zostaje złożona przez:

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: |  |
| Imię i nazwisko osoby do kontaktu: |  |
| Adres: |  |
| Nr telefonu: |  |
| Nr faksu: |  |
| Adres e-mail:  |  |
| NIP |  |
| REGON |  |

* + 1. Wykonawca oświadcza, że reprezentuje jeden z wymienionych typów podmiotów: uczelnia publiczna, państwowy instytut badawczy, instytut PAN lub inna jednostka naukowa, będąca organizacją prowadzącą badania i upowszechniającą wiedzę, o której mowa w art. 2 pkt 83 rozporządzenia Komisji (UE) nr 651/2014 z dnia 17 czerwca 2014 r., która podlega ocenie jakości działalności naukowej lub badawczo - rozwojowej jednostek naukowych, o której mowa w art. 41 ust. 1 pkt 1 i art. 42 ustawy z dnia 30 kwietnia 2010 r. o zasadach finansowania nauki (Dz. U. z 2014 r., poz. 1620), i otrzymała co najmniej ocenę B.
		2. Wykonawca oświadcza, że posiada niezbędną wiedzę i doświadczenie, zasoby kadry naukowej oraz dysponuje potencjałem technicznym i osobami zdolnymi do wykonania zamówienia.
		3. Wykonawca oświadcza, że znajduje się w sytuacji ekonomicznej i finansowej umożliwiającej wykonanie całości zamówienia.
		4. Wykonawca oświadcza, że posiada doświadczenie w zakresie prowadzenia badań naukowych w dziedzinie teorii złożoności obliczeniowej, logiki, konstrukcji efektywnych algorytmów i zastosowań sztucznej inteligencji. Wykonawca załącza wykaz badań, w których uczestniczył.
		5. Wykonawca oświadcza, że posiada doświadczenie w realizacji programów badawczo- rozwojowych współfinansowanych z Unii Europejskiej ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.
		6. Wykonawca dysponuje zespołem badawczym, spełniającym poniższe warunki:
1. co najmniej jedna osoba z tytułem doktora w dyscyplinie informatyki, matematyki automatyki i robotyki;
2. pozostali członkowie zespołu badawczego posiadają tytuł magistra w dyscyplinie informatyki, matematyki lub automatyki i robotyki;
3. wszyscy członkowie zespołu badawczego posiadają znajomość środowiska Unity3D;
4. wszyscy członkowie zespołu badawczego posiadają udokumentowane doświadczenie w zakresie prowadzenia prac badawczych w zakresie syntezy i generowania drzew behawioralnych z wykorzystaniem środowiska Unity3D;
5. wszyscy członkowie zespołu badawczego deklarują znajomość metod optymalizacji dyskretnej;
6. wszyscy członkowie zespołu badawczego posiadają znajomość języka programowania C++ oraz C# na poziomie średniozaawansowanym.

Wykonawca oświadcza, że załączył życiorysy członków zespołu badawczego – zał. 3.

* + 1. Wykonawca oświadcza, że posiada laboratorium badawcze, które umożliwi prace nad opracowaniem algorytmów z dziedziny sztucznej inteligencji. Laboratorium składa się co najmniej z:
1. komputera z oprogramowaniem Windows lub OSX;
2. środowiska Unity3D;
3. dostępu do szerokopasmowego internetu;
4. założonego konta w systemie gitlab.com.
	* 1. W celu uniknięcia konfliktu interesów Wykonawca oświadcza, że nie jest podmiotem powiązanym z Zamawiającym osobowo lub kapitałowo. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między podmiotem Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. lub osobami wykonującymi w imieniu Baad Games Studio Sp. z o.o. czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
5. uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
6. posiadaniu co najmniej 10 % udziałów lub akcji,
7. pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
8. pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

9. Oświadczam, że:

1) zapoznałem się z treścią zapytania dla niniejszego zamówienia,

2) gwarantuję wykonanie całości niniejszego zamówienia zgodnie z treścią Zapytania Ofertowego;

3) łączna cena brutto wykonania zamówienia wynosi

......................................................................................................................................................

(słownie:......................................................................................................................................).

4) w przypadku udzielenia Wykonawcy zamówienia, zostanie zawarta pisemna umowa w terminie i miejscu wskazanym przez Zamawiającego

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

 *(czytelny podpis)*

*Załącznik nr 2 do zapytania ofertowego – wzór wykazu projektów badawczo- rozwojowych*

##### WYKAZ PROJEKTÓW BADAWCZO- ROZWOJOWYCH

**Numer postępowania: 01/03/2017/GAMEINN**

1. Wykonawca powinien wskazać projekty badawczo- rozwojowe, w których wziął udział w charakterze lidera projektu, partnera lub wykonawcy prac. Zakres projektu badawczo- rozwojowego musi dotyczyć teorii złożoności obliczeniowej, logiki, konstrukcji efektywnych algorytmów i zastosowań sztucznej inteligencji.
2. Wymagane jest wskazanie co najmniej jednego projektu współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tytuł projektu | Lider projektu | Przedmiot projektu(cele, rezultaty, produkty) | Całkowity koszt projektu | Nazwa programu operacyjnego, działanie, poddziałanie [jeśli dotyczy] |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

 *(czytelny podpis)*

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

 *(czytelny podpis)*

*Załącznik nr 3 do zapytania ofertowego – wzór wykazu projektów badawczo- rozwojowych*

##### ŻYCIORYSY CZŁONKÓW ZESPOŁU BADAWCZEGO

**Numer postępowania: 01/03/2017/GAMEINN**

1. Wykaz osób wchodzących w skład zespołu badawczego:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Imię Nazwisko | Wykształcenie  | Zatrudnienie  | Otwarty przewód doktorski - T/ N[dot. doktorantów] |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Oświadczamy, że w skład zespołu wchodzi
2. co najmniej jedna osoba z tytułem doktora w dyscyplinie informatyki, matematyki automatyki i robotyki;
3. pozostali członkowie zespołu badawczego posiadają tytuł magistra w dyscyplinie informatyki, matematyki lub automatyki i robotyki;
4. wszyscy członkowie zespołu badawczego posiadają znajomość środowiska Unity3D;
5. wszyscy członkowie zespołu badawczego posiadają udokumentowane doświadczenie w zakresie prowadzenia prac badawczych w zakresie syntezy i generowania drzew behawioralnych z wykorzystaniem środowiska Unity3D;
6. wszyscy członkowie zespołu badawczego wykazują się znajomością metod optymalizacji dyskretnej;
7. wszyscy członkowie zespołu badawczego wykazują się znajomością języka programowania C++ oraz C# na poziomie średniozaawansowanym.

………………………., dnia………………….. ……………………………………………….…

 *(czytelny podpis)*

*Załącznik nr 4 Wzór umowy na wykonanie usługi badawczej*

UMOWA NA WYKONANIE USŁUGI BADAWCZEJ

Nr ……./GAMEINN

zwana dalej „Umową”

zawarta w dniu ……… we ………………….

pomiędzy:

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu,

adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

Wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia- Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000536057 według stanu na dzień 30.01.2017 r., o kapitale zakładowym w wysokości 136.200,00 zł, NIP 8971804248 , REGON 360391154, reprezentowana przez :

- Bartosza Zawistowskiego – Prezesa Zarządu,

- Andrzeja Malczewskiego – Wiceprezesa Zarządu.

zwanym dalej **„Zamawiającym”**

oraz

…………………………..

z siedzibą ………., kod pocztowy……………….., przy ul……………………
REGON: …………………., NIP: ……………………..

reprezentowaną przez:

…………………………………………..

zwaną w dalszej treści Umowy „Wykonawcą”

zwanymi dalej osobno „Stroną” lub łącznie „Stronami”

§ 1

Przedmiot Umowy

1. Zamawiający zamawia, a Wykonawca zobowiązuje się do wykonania usługi badawczej z dziedziny algorytmów sztucznej inteligencji.
2. W ramach realizacji Umowy Wykonawca zobowiązany będzie do wykonania następujących prac, składających się na wyszczególnione niżej etapy:

Etap I:

1. Opracowanie pożądanych charakterystyk gier prowadzonych przez sztuczną inteligencję (rozgrywki nastawione na agresywne opanowanie świata gry, na rozwój, na eksplorację).
2. Opracowanie podstawowej hierarchicznej struktury drzewa behawioralnego.
3. Wyodrębnienie akcji oraz opisanie ich parametrów i warunków ich realizacji.

Etap II

1. Opracowanie modelu behawioralnego gracza na podstawie prowadzonych przez niego rozgrywek.
2. Opracowanie dedykowanego hybrydowego algorytmu metaheurystycznego dla problemu konstrukcji minimalnego drzewa behawioralnego dla rozgrywki.
3. Opracowanie metod analizy minimalnych drzew behawioralnych dla rozgrywek gracza i syntezy na ich podstawie modelu behawioralnego gracza.

Etap III

1. Opracowanie zasad syntezy drzewa behawioralnego realizującego (naśladującego) zadany zbiór modeli behawioralnych graczy.
2. Zamodelowanie opracowanych zasad jako problemu optymalizacji dyskretno- ciągłej – opracowanie struktury przestrzeni rozwiązań, operatorów wykonujących ruchy w przestrzeni rozwiązań oraz funkcji kryterialnej oceniającej uzyskiwane rozwiązania.
3. Opracowanie dedykowanego hybrydowego algorytmu metaheurystycznego dla problemu syntezy drzewa behawioralnego na podstawie zbioru modeli behawioralnych graczy.

3. Zamawiający dopuszcza możliwość realizacji równocześnie przez członków zespołu badawczego prac związanych z Etapami I-III, wymienionych w pkt 2.2. umowy.

§ 2

Termin wykonania prac i sposób przekazania wyników

1. Strony ustalają następujące terminy wykonania poszczególnych etapów:
2. I ETAP: do dnia ………….. roku,
3. II ETAP: do dnia …………….. roku,
4. III ETAP: do dnia …………….. roku.
5. Wykonawca zobowiązuje się przekazać wyniki Zamawiającemu w formie dokumentacji z wykonania Etapu oraz kodu źródłowego.

§ 3

Sprawozdania z przebiegu pracy

1. Zamawiającemu przysługuje prawo zapoznawania się u Wykonawcy z przebiegiem realizacji pracy i uzyskiwanymi wynikami na każdym etapie prac. W tym celu Zamawiający wyznacza swoich przedstawicieli w osobie: Bartosza Zawistowskiego,
2. Do udzielania informacji o stanie realizacji pracy Wykonawca ze swej strony upoważnia następujące osoby:
* ……………………….
1. Jeżeli w toku wykonywania pracy Wykonawca dojdzie do wniosku, że jej kontynuacja jest niecelowa, ponieważ wynik będzie niezgodny z założeniami, ma on obowiązek niezwłocznie powiadomić o tym Zamawiającego.
2. Jeżeli w toku wykonywania pracy Zamawiający dojdzie do wniosku, że jej kontynuacja jest niecelowa z istotnych i uzasadnionych przyczyn, ma on obowiązek niezwłocznie powiadomić o tym Wykonawcę.
3. W przypadkach, o których mowa w ust. 3 i 4 strony zobowiązane są w terminie 14 dni od dnia zawiadomienia rozpatrzyć celowość kontynuowania pracy, ustalając jednocześnie protokolarnie stan jej zaawansowania. Ostateczna decyzja o przerwaniu pracy należy do Zamawiającego.

§ 4

# Odbiór pracy

1. Wykonawca jest zobowiązany zawiadomić Zamawiającego w ciągu 7 dni od umownego terminu zakończenia pracy lub jej etapu o jej przygotowaniu do odbioru.
2. Odbioru końcowego prac dokonuje się w terminie do 7 dni od daty zawiadomienia przez Zamawiającego o przygotowaniu pracy do odbioru i stwierdza się go protokołem zdawczo-odbiorczym.
3. Jeżeli Zamawiający nie dokona odbioru pracy w terminie, o którym mowa w ust. 2, Wykonawca ma prawo sporządzić jednostronny protokół przekazania pracy, który będzie stanowił podstawę dokonania rozliczeń.
4. Wyniki prac kończących kolejne etapy, mające postać pisemną/ dokumentacyjną, mogą być przesyłane drogą elektroniczną, a Zamawiający potwierdzi odbiór protokołem odbioru częściowego. Postanowienie ust. 3 stosuje się odpowiednio.
5. Po zakończeniu realizacji prac Wykonawca zobowiązuje się w przeciągu 3 lat do:
	1. zaprezentowane wyników prac na co najmniej 3 konferencjach naukowych i technicznych, w tym co najmniej jednej o randze ogólnokrajowej lub
	2. opublikowane wyników prac w co najmniej dwóch czasopismach naukowych lub technicznych z listy czasopism opracowanej przez Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego (w części A wykazu – wykaz czasopism) lub bazach danych zapewniających swobodny dostęp do uzyskanych wyników Projektu (surowych danych badawczych)

§ 5

Wynagrodzenie Wykonawcy

1. Za wykonanie pracy Zamawiający zapłaci Wykonawcy wynagrodzenie w wysokości ……………….. zł netto (słownie: …………………. złotych) plus podatek VAT. Przy stawce VAT równej 23%, wynagrodzenie wyniesie ……………..zł brutto (słownie: …………………).
2. Zapłata wynagrodzenia następować będzie na rachunek bankowy Wykonawcy:
…………………………….. w terminie 14 dni od dnia wystawienia faktury, w następujący sposób:
3. za wykonanie prac będących przedmiotem I ETAPU – ……………… zł netto (słownie: …………………..) plus 23% podatek VAT;
4. za wykonanie prac będących przedmiotem II ETAPU – …………………… zł netto (słownie: …………………………) plus 23% podatek VAT;
5. za wykonanie prac będących przedmiotem III ETAPU - …………………… zł netto (słownie: ………………………………………..) plus 23% podatek VAT;
6. Podstawą wystawienia przez Wykonawcę faktury:
7. za wykonanie prac będących przedmiotem etapów pierwszego i drugiego będą protokoły odbioru częściowego podpisane przez Strony Umowy;
8. za wykonanie prac będących przedmiotem etapu trzeciego będzie protokół odbioru końcowego podpisany przez Strony Umowy.
9. Każda z faktur wystawiona będzie przez Wykonawcę na:

**Baad Games Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**,

z siedzibą we Wrocławiu, adres: kod pocztowy 53-125 ulica Al. Kasztanowa 3A-5 miejscowość Wrocław

i przekazana listem poleconym oraz w wersji elektronicznej na adres: bartosz.zawistowski@baadgames.com

1. W przypadku opóźnienia w zapłacie należności, Zamawiający będzie je przekazywał z należnymi odsetkami za opóźnienie.
2. W przypadku wcześniejszego rozwiązania Umowy lub przerwania pracy, w trybie określonym w § 3 ust. 3-5 umowy, Zamawiający pokryje faktycznie poniesione koszty wykonanej części pracy.

§ 6

Wykonawca nie może powierzyć ani w całości ani w części wykonania pracy innym osobom bez pisemnej zgody Zamawiającego.

§ 7

Zachowanie tajemnicy

1. Z zastrzeżeniem ust. 5 niniejszego paragrafu, Strony zobowiązują się zachować w tajemnicy wszystkie informacje przekazane lub uzyskane w związku z wykonywaniem postanowień niniejszej Umowy, zarówno oznaczone jako poufne, jak i nie oznaczone jako poufne, a których ujawnienie mogłoby narazić Stronę na szkodę.
2. Każda ze Stron uprawniona jest do ujawniania informacji, które zgodnie z prawem:
3. są uzyskane od strony trzeciej bez żadnego obowiązku poufności;
4. były w ich posiadaniu wcześniej niż Umowa weszła w życie;
5. stały się wiedzą publiczną w inny sposób niż w wyniku naruszenia obowiązku poufności przez otrzymującą Stronę.
6. Za informacje poufne nie będą uznawane informacje jawne z mocy samego prawa lub do ujawnienia których Strona zostanie zobowiązana orzeczeniem sądu lub decyzją właściwego organu.
7. Obowiązki w zakresie ochrony informacji poufnych wynikające z niniejszej Umowy trwają przez okres niniejszej Umowy oraz przez okres 3 lat od daty jej rozwiązania lub wygaśnięcia.
8. Wykonawca zachowuje prawo do umieszczania w swoich publikacjach naukowych, fragmentów utworów lub utworów w całości, powstałych w ramach realizacji przedmiotu Umowy, o ile nie naruszy interesów Zamawiającego, w szczególności nie wpłynie ujemnie na zdolność uzyskania ochrony patentowej powstałych rozwiązań. Przed opublikowaniem jakichkolwiek materiałów, Wykonawca zobowiązuje się uzyskać pisemną zgodę Zamawiającego. Brak zajęcia stanowiska w ciągu miesiąca od daty wystąpienia o zgodę oraz od przekazania materiału mającego być przedmiotem publikacji, uważa się za nie wyrażenie zgody na jego publikację. W przypadku wyrażenia przez Zamawiającego zgody na publikację, Wykonawca zobowiązany jest do zamieszczenia w publikacji informacji o powstaniu utworów lub utworów w wyniku współpracy z Zamawiającym.

§ 8

Ochrona własności intelektualnej i podmioty uprawnione

1. W rozumieniu Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83 z późniejszymi zmianami), wynagrodzenie, o którym mowa w § 5 ust. 1 i 2, obejmuje przeniesienie przez Wykonawcę na Zamawiającego autorskich praw majątkowych do rezultatów stworzonych w wyniku wykonania przedmiotu Umowy, w zakresie wszystkich znanych w chwili zawarcia umowy pól eksploatacji, a w szczególności pól eksploatacji określonych w art. 50 i art. 74 ust. 4 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, takich jak:
2. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
3. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
4. w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt 2 – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
5. trwałe lub czasowe zwielokrotnienie programu komputerowego w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie; w zakresie, w którym dla wprowadzania, wyświetlania, stosowania, przekazywania i przechowywania programu komputerowego niezbędne jest jego zwielokrotnienie, czynności te wymagają zgody uprawnionego;
6. tłumaczenie, przystosowywanie, zmiana układu lub jakiekolwiek inne zmiany w programie komputerowym, z zachowaniem praw osoby, która tych zmian dokonała;
7. rozpowszechnianie, w tym użyczenie lub najem, programu komputerowego lub jego kopii.
8. Wykonawca oświadcza, że w myśl przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych przysługują mu majątkowe prawa autorskie do utworów stworzonych przez jego pracowników lub usługodawców, które mogą powstać na tle wykonania niniejszej Umowy. Przeniesienie na Zamawiającego autorskich praw majątkowych nastąpi z chwilą zapłaty wynagrodzenia umownego przez Zamawiającego, o którym mowa w § 6.
9. Zamawiający ma prawo dalszej odsprzedaży utworu w zakresie nabytych praw autorskich majątkowych bez zgody Wykonawcy.
10. Celem rozwiania ewentualnych wątpliwości w tym zakresie, ustala się, iż Zamawiający ma prawo do przeniesienia swoich autorskich praw majątkowych na dowolną osobę trzecią.
11. Majątkowe prawa do rozwiązań uzyskanych w trakcie realizacji Umowy, które mogą stanowić przedmiot prawa własności przemysłowej, w szczególności prawo do patentów i praw ochronnych, przysługują Zamawiającemu w zakresie wynikającym z niniejszej Umowy. Zamawiający we własnym zakresie i na własny koszt dokona ewentualnego zgłoszenia rozwiązania w Urzędzie Patentowym RP.
12. Wykonawca oświadcza, że materiały przekazane Zamawiającemu na mocy Umowy nie naruszają praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich i pokrewnych oraz innych praw własności intelektualnej.

§ 9

Odpowiedzialność stron

1. Wykonawca ponosi odpowiedzialność za niewykonanie lub nienależyte wykonanie pracy określonej w § 1.
2. Otrzymanie negatywnego wyniku prac wykonanych zgodnie z Umową nie może stanowić podstawy odpowiedzialności Wykonawcy i nie zwalnia Zamawiającego od obowiązku uiszczenia wynagrodzenia do dnia, w którym Wykonawca stwierdził fakt niemożności uzyskania pozytywnego wyniku pracy, zawiadomił o tym Zamawiającego i przerwał pracę.
3. W przypadku niewykonania dzieła w terminie, Wykonawca zapłaci Zamawiającemu karę umowną w wysokości 0,2 % wynagrodzenia umownego netto za dany etap za każdy dzień zwłoki.
4. Zamawiający zobowiązuje się do przekazania na żądanie Wykonawcy wszelkich informacji niezbędnych do realizacji zamówienia.
5. Wykonawca potwierdzi pisemnie otrzymanie informacji, wytycznych lub konsultacji, wymienionych w ust. 4. Potwierdzenie może być wysłane do Zamawiającego w formie elektronicznej.
6. Niezrealizowanie zobowiązań w zakresie § 9 ust. 4 lit. a-c nie zwalnia Zamawiającego z konieczności dokonania odbiorów etapów pracy zgodnie z § 5 ust. 3.
7. Jeśli w trakcie prac powstaną dodatkowe okoliczności, których obecnie obie strony nie są w stanie przewidzieć, a w szczególności gdy zaistnieje konieczność przeanalizowania dodatkowych materiałów lub obszarów działania, Zamawiający będzie się starał o dodatkowe środki na realizację przedmiotu Umowy i wówczas zawarty zostanie aneks do umowy podstawowej.
8. Za odstąpienie od umowy, którejkolwiek ze Stron z przyczyn leżących po stronie Zamawiającego, zapłaci on Wykonawcy karę umowną w wysokości 20% łącznego wynagrodzenia brutto.
9. Strony mogą dochodzić odszkodowania uzupełniającego na zasadach ogólnych kodeksu cywilnego.

§ 10

Rozwiązanie Umowy

1. Umowa wygasa wskutek wykonania przez Strony zobowiązań.
2. Obie Strony mogą wspólnie rozwiązać Umowę w każdym czasie, na piśmie pod rygorem nieważności.

§ 11

Zmiana Umowy

Wszelkie zmiany Umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.

§ 12

Rozstrzyganie sporów

1. Strony będą dążyły do rozstrzygnięcia spraw spornych drogą negocjacji prowadzonych we Wrocławiu podjętych niezwłocznie po wystąpieniu ich przyczyny.
2. W przypadku braku załatwienia sprawy w sposób podany w ust. 1 w ciągu 14 dni, rozstrzygać będzie Sąd właściwy miejscowo ze względu na siedzibę Zamawiającego.

§ 13

Postanowienia końcowe

1. Umowa została sporządzona w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.
2. W sprawach nieuregulowanych mają zastosowanie przepisy kodeksu cywilnego, Ustawy z dnia 30.06.2000 r. Prawo własności przemysłowej oraz Ustawy z dnia 4.02.1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Umowa wchodzi w życie jedynie w przypadku podpisania przez Zamawiającego umowy o dofinansowanie projektu pt. „Opracowanie algorytmów i modeli z dziedziny sztucznej inteligencji z wykorzystaniem metod drzew behawioralnych celem wdrożenia do gier typu Real Time Strategy”.

ZAMAWIAJĄCY WYKONAWCA

1. Uczelnia publiczna, państwowy instytut badawczy, instytut PAN lub inna jednostka naukowa, będąca organizacją prowadzącą badania i upowszechniającą wiedzę o której mowa w art. 2 pkt 83 rozporządzenia Komisji (UE) nr 651/2014 z dnia 17 czerwca 2014 r., która podlega ocenie jakości działalności naukowej lub badawczo-rozwojowej jednostek naukowych, o której mowa w art. 41 ust. 1 pkt 1 i art. 42 ustawy z dnia 30 kwietnia 2010 r. o zasadach finansowania nauki (Dz. U. z 2014 r., poz. 1620) i otrzymała co najmniej ocenę B. [↑](#footnote-ref-1)
2. Uczelnia publiczna, państwowy instytut badawczy, instytut PAN lub inna jednostka naukowa, będąca organizacją prowadzącą badania i upowszechniającą wiedzę o której mowa w art. 2 pkt 83 rozporządzenia Komisji (UE) nr 651/2014 z dnia 17 czerwca 2014 r., która podlega ocenie jakości działalności naukowej lub badawczo-rozwojowej jednostek naukowych, o której mowa w art. 41 ust. 1 pkt 1 i art. 42 ustawy z dnia 30 kwietnia 2010 r. o zasadach finansowania nauki (Dz. U. z 2014 r., poz. 1620) i otrzymała co najmniej ocenę B. [↑](#footnote-ref-2)